

Il gioco inizia con Nao che si trova nella stanza del tempo (in Minecraft) e parla:

“Sono Nao, per gli amici Alfonso. Mi trovo in trappola. Il malefico Kronos non mi permette di conoscere la storia del mio territorio. Mi aiuti a sconfiggerlo? Ti Prego, toccami la testa e gioca con me!”

L'avatar di Minecraft si sposta nei 4 livelli in cui è suddiviso il gioco:

1. Gravina in Puglia nel periodo preistorico;
2. Nel periodo medievale;
3. Nel 900;
4. Nel presente.

Abbiamo scelto di presentare, in questa fase, il 3° livello del gioco.

Il 3° livello è ambientato inizialmente nella stanza di rappresentanza del barone Santomasi.

NAO: “Sono il barone Ettore Pomarici Santomasi di Gravina, vissuto a cavallo tra 800 e 900. Ci troviamo nella mia stanza preferita, luogo di studio e di vita. Qui sono conservati i ricordi della mia famiglia. Sono un benefattore, ho donato tutti i miei beni alla città di Gravina per la sua crescita culturale. Seguimi, ti porterò nella sala in cui sono custodite le migliori sementi della Murgia.

Il barone si sposta nella stanza dove sono custodite le sementi.

NAO: “Il nome di Gravina deriva da “Grana Dat Et Vina”, che sono i prodotti tipici di Gravina. Ti piacerebbe conoscere come si coltivano il grano o la vite?”

Appena finisce di parlare Nao, si attiva il programma di riconoscimento vocale e il bambino che gioca dovrà scegliere tra il grano e la vite.

Se Nao sente “vite”, enuncerà: “Hai scelto la vite. L'uva coltivata dai nostri viticoltori deriva dal vitigno autoctono della Murgia, la Malvasia, dalla quale si ricava un vino spumante pregiato di colore verdognolo, la Verdeca.”

Se Nao, invece, sente “grano” enuncerà: “Hai scelto il grano. Nel nostro territorio si coltiva Senatore Cappelli, una varietà di grano duro da proteggere dalle contaminazioni provenienti dall'estero. Povera di glutine e con un alto valore nutrizionale. Le farine derivanti da questa varietà ci aiutano a riscoprire i sapori di una volta.”

In entrambi i casi, dopo aver spiegato le caratteristiche del prodotto scelto, Nao dice: “C'è un carro qui fuori che ci aspetta. Andiamo a seminare ciò che hai scelto!” ed in Minecraft il Barone accompagna il giocatore sul Viadotto Acquedotto. Dopo un po, il giocatore e Nao sono costretti a fermarsi, il carretto che li deve accompagnare al campo è guasto. A questo punto Nao si rivolge al giocatore dicendogli: “Oh no, il nostro carretto si è rotto; per ripararlo avvicinati a me e premi il mio piede destro.”

Il giocatore preme il sensore del suo piede destro e Nao interagisce con Minecraft, riparando il carretto, ed esulta: “Evvai, adesso possiamo partire!”

Riparato il carretto, il bambino viene teletrasportato sul campo pronti per la coltivazione. Comincia il ciclo di produzione.

NAO: “Ora che siamo qui iniziamo a lavorare! Metti i semi nel terreno e fai crescere le piantine.”

Il bambino pianta i semini che ha in mano. Appena sono stati tutti piazzati, Nao dice:

NAO: “Ok. Ora utilizza il concime per nutrire le tue piantine.”

Il bambino, utilizzando il Concime, concima tutte le piante.

NAO: “è il momento di irrigare il campo. L’acqua è fondamentale per le piante come per tutti gli esseri viventi. Assicuratevi di annaffiare la nostra coltivazione finché non siamo pronti per la raccolta.”

Con l’Annaffiatoio, il giocatore irriga le piante fino a quando non crescono completamente. Infine, Nao dirà al bambino: “Ora puoi raccogliere i frutti del tuo lavoro”

Premendo il tasto del mouse, Minecraft esegue la raccolta o del grano o dell’uva a seconda della scelta inizialmente fatta dal giocatore. Questa fase del tempo è stata superata e Nao si congratula con il bambino. Terminato il ciclo di produzione, il bambino viene sottoposto a verifica tramite NAOMark.

NAO: “Bravo, mi hai liberato anche dai primi anni del ‘900! Adesso rispondi a questa domanda e guadagnerai punti per la tua classifica: quali sono i prodotti agricoli tipici coltivati a Gravina nel secolo scorso?”

GIALLO se pensi che siano Patate e Pomodori

BLU se pensi che siano Grano e Uva

ROSSO se pensi che siano Carne e Pesce

VERDE se pensi che siano Funghi e Asparagi

Se vuoi riascoltare le opzioni, tocca il mio piede.”

Per rispondere il bambino avrà a disposizione 4 NAO Mark di colori differenti, dovrà raggiungere Nao e fargli vedere la carta da lui scelta in base alla domanda fatta da Nao.

Se la carta è errata, Nao dice: “Mi dispiace, voliamo nel tempo ma senza punti.”

Se, invece, la carta è corretta, allora Nao dice: “Bravo, hai risposto bene. Hai accumulato 10 punti. Non credo ai miei occhi! Hai imparato cose nuove!”

Il bambino conclude dicendo: “Grazie Nao, sono impaziente di conoscere i luoghi del tuo racconto.”